

□ 종별 및 세부종목

장애유형	스포츠등급	성별	세부종목			비고
지체장애	KL 1	남, 여	카약	KL 1	200M 스프린트	개인전 (1인승)
	KL 2	남, 여		KL 2	200M 스프린트	
	KL 3	남, 여		KL 3	200M 스프린트	
	VL 2	남, 여	바아	VL 2	200M 스프린트	개인전 (1인승)
	VL 3	남, 여		VL 3	200M 스프린트	

□ 참가자격

- 2025년 등록을 마친 자로서 대회 참가요강에 의하여 참가신청을 필한 자
- 등급분류

구분		내용
카약	KL 1	○ 몸통기능이 매우 제한적이거나 없으며, 또한 다리 기능이 없거나 주로 제한적인 몸통기능과 팔 또는 어깨를 사용하여 패들링을 한다. 이 등급의 선수는 앉아 있을 때 균형이 좋지 않으며 등받이가 높은 좌석이 필요함. 앉은 자세에서 균형을 잡기 어렵다. 일반적으로 흥추 또는 상위 요추 손상 등의 선수가 이에 해당.
	KL 2	○ 부분적인 몸통기능과 다리 기능을 가지고 있고 카약 시트에서 똑바로 앉을 수 있으나, 다리의 기능이 현저하게 낮기 때문에 골반 등을 고정하는 등받이가 필요할 수 있다. 패들링 중에는 다리 움직임이 제한될 수 있다. 일반적으로 흥추, 소아마비, 양다리 절단 등의 선수가 이에 해당
	KL 3	○ 몸통 및 부분적인 다리 기능이 있으며, 카약에서 앞쪽으로 구부린 자세로 앉을 수 있고, 패들링 시 적어도 하나의 다리 또는 의족을 사용할 수 있다. 일반적으로 다리 절단, 소아마비 등의 선수가 이에 해당
바아	VL 2	○ 몸통과 다리 기능에 따라 등급이 부여되며, VL 2 등급은 카약 등급보다 조금 더 엄격한 등급분류 시스템을 가지고 있어 다리의 장애가 조금 더 심한 경우에만 해당되고 그런 경우에 각각 몸통의 장애 정도에 따라서 VL 2 등급을 부여받는다.
	VL 3	○ 몸통과 다리 기능에 따라 등급이 부여되며, VL 3 등급은 카약 등급보다 조금 더 엄격한 등급분류 시스템을 가지고 있어 다리의 장애가 조금 더 심한 경우에만 해당되고 그런 경우에 각각 몸통의 장애 정도에 따라서 VL 3 등급을 부여받는다.

* 파라 카누의 등급분류 심사 시 팔 기능에 대한 평가는 없다. (KL/VL 기준)

* 상기 자료는 이해를 돕기 위한 참고 설명이며, 실제 등급분류 심사 결과와는 다를 수 있다.

□ 참가인원 및 세부종목 신청

- 시·도별 선수 구성: 참가 신청 시 세부 종목별(개인전) 3명 이내에서 참가 신청 가능하다.
 - 등급분류에 따라 1인 1개 종목만 신청 가능
- 감독, 코치 등 1인 이상의 인솔 인원을 구성한다.

□ 경기방법

- 세부 종목별 참가 인원에 따라 예선, 결선을 구분한 순위제 방식으로 경기를 운영한다.
 - 코스는 최대 9개 레인으로 구성되며, 각 레인은 최소한 9M 너비의 직선으로 구성되며 부표 사이의 거리는 25M 이내로 한다.
 - 레이스 조 및 레인 배정은 추첨을 통해 배정한다.
 - 레이스에 사용되는 경기정의 기준은 다음과 같으며, 주최 기관이 준비한 경기정으로 경기에 참가한다. 단, 주최 기관이 정한 기준에 적합한 경기정을 시·도 및 개인 지참하여 참가 가능
- 경기정 기준

구분	등급	성별	세부종목	경기정 기준	비고
카약	KL 1	남/여	KL 1 200M 스프린트	최대 길이: 5.2m 최소 너비: 50cm 최소 무게: 12Kg	ICF 국제카누연맹 경기규정 의거
	KL 2	남/여	KL 2 200M 스프린트		
	KL 3	남/여	KL 3 200M 스프린트		
바아	VL 2	남/여	VL 2 200M 스프린트	최대 길이: 7.3m 최소 무게: 13Kg	
	VL 3	남/여	VL 3 200M 스프린트		

* 경기정은 시트 및 발판 개조 가능하나, 안전상 위험한 개조 불허

- 모든 선수는 실제 경기 진행 시 소속팀 관계자 등 타인과의 피드백을 위한 장비(시계, 무전기 등 전자기기)의 사용을 불허하며, 위반 시 실격 조치한다.
- 모든 참가자는 경기정에 레인 번호판을 부착하여야 하며, 통제소에서 배부한 본인 레인의 번호판을 부착하고 출전하여야 한다.
- 모든 경기정의 레인 번호판은 흰색 배경에 검정색 숫자로 표시되어 있어야 한다. 번호판은 경기정의 후갑판 중앙 라인에 부착하며, 크기는 18X20cm로 되어있어야 한다.
- 레이스 참가 선수들은 경기 시작 5분 전에는 출발 지역에 있어야 한다. 출발 지역은 출발선 100M 이내로 한다. 단, 출발 시간은 기상상황 및 경기장 특성 등의 사유로 지연될 경우 대한 장애인체육회 대회운영본부 승인 하에 조정할 수 있다.
- 특별한 사유 없이 출발 시간에 늦은 선수는 자발적으로 경기를 포기한 것으로 간주되어 실격 처리된다.
- 출발 명령은 “Ready - Set - Go(준비 - 정지 - 출발)” 후 신호총 또는 메가폰 육성으로 한다.
 - “Ready”라는 명령에서 선수들은 패들링 준비를 해야 한다.
 - “Set”라는 명령에서 선수들은 자신의 패들을 캐치(Catch) 위치에 놓아야 한다.
 - 이때 선수는 앞으로 패들을 움직여서는 안되며, 그럴 경우 부정출발로 간주한다.

- “Go”라는 신호에서 선수들은 스타트하여야 한다. 이 신호는 예측 가능하지 않으며, 선수들은 “Go” 라는 신호를 들을 때만 패들링을 할 수 있다.
- 부정출발이 있을 경우, 출발 선상에서는 강력한 소리의 신호를 내야하며, 모든 선수들은 이 신호를 들었을 때, 패들링을 멈추고 출발 신호원의 지시에 따라 새로운 출발 준비를 해야 한다. 이때 출발 신호원은 부정 출발한 선수를 확인하고 경고를 주어야 한다. 동일한 선수가 두 번째 부정 출발을 할 경우 실격되며 출발 지역과 코스에서 즉시 떠나야 한다.
- 참가 선수들은 레이스 시, 처음부터 끝까지 레인 중앙을 유지해야 한다. 만약, 편차가 생길 경우 즉시 레인의 중앙으로 돌아가야 하며, 어떠한 경기정도 다른 선수의 경기정 방향으로 5M 가까이 다가가선 안된다.
- 경기정이 레인의 중앙을 벗어나 돌아오지 못할 경우, 해당 경기에서 실격 처리될 수 있다.
- 배정된 레인을 벗어난 경기정은 실격된다.
- 경기정이 전복될 경우 해당 경기에서 탈락된다.

□ 기타사항

- 모든 참가 선수들은 반드시 구명조끼를 착용하여야 한다.
 - 임의로 변형 시킨 구명 조끼는 착용을 금지하며, 제작 원형 그대로의 구명조끼를 착용한다. 이를 어길 시 실격 조치한다.
 - 선착장 입장 전 반드시 구명조끼를 착용한다.
- 코스는 국제경기규정 18조 7항에 따라 변경될 수 있다.
- 점정(Boat Control)은 대회 개시 전 경기장에 비치된 저울로 점정하며, 모든 경기 직후 점정을 실시할 수도 있다.
- 스트랩을 사용하는 선수는 경기정 전복 시, 빠른 탈출을 위한 스트랩 해제를 할 수 있어야 하며, 대회 참가 신청 시 배가 뒤집어 지는 상황에서 빠른 해제를 보여주는 비디오 영상을 제출하여야 한다.
 - 비디오가 제출되지 않고/거나 의심되는 상황인 경우, 경기일 전에 경기위원회는 경기정이 뒤집어 지는 상황의 전체적인 시범과 일정 구역에서 빠른 스트랩 해제 시범을 요구할 권리가 있다.
 - 선수가 스트랩을 착용하고 빠른 해제를 시범하지 못하는 경우, 경기위원회의 재량으로 선수는 즉시 문제가 되는 스트랩을 사용할 수 없게 된다.
- 기타 참가요강에 명시되지 아니한 사항은 ICF(국제카누연맹) 경기규정을 준용하며 대회 경기위원회의 결정에 따른다.
- 모든 참가 선수들은 국제카누연맹(ICF) 등급분류 규정에 의거 파라 카누 스포츠등급을 받아야 한다.