

10-1 배드민턴 (선수부)

☐ 종별 및 세부종목

장애유형	등급	성별	세부종목	복식제한
지체장애	WH1	남,여	단식	
	WH2			
	SL3			
	SL4			
	SU5			
	SH6	남,여	단식, 복식	
	WH1,WH2	남,여	복식, 혼성 복식	최대 3포인트
	SL3,SL4	남	복식	최대 7포인트
	SU5	남	복식	제한없음
	SL3,SL4,SU5	남,여	여자 복식, 혼성 복식	최대 8포인트
청각장애	DB	남,여	단식/복식/혼성 복식	제한없음

☐ 복식 및 혼성복식 규정

이벤트	스포츠등급	허용되는 등급통합	허용되지 않는 등급통합
·남자 복식 ·여자 복식 ·혼합 복식	WH1 & WH2	- WH1 + WH2 - WH1 + WH1	- WH2 + WH2
·남자 복식	SL3 & SL4	- SL3 + SL4 - SL3 + SL3	- SL4 + SL4 - SL3 + SU5 - SL4 + SU5
·남자 복식	SU5	- SU5 + SU5 (또는 그 밖의 모든 등급과 통합 가능) ※ SL3, SL4, SU5에 한함	-
·여자 복식 ·혼합 복식	SL3,SL4,SU5	- SL3 + SU5 - SL4 + SL4 - SL3 + SL4 - SL3 + SL3	- SL4 + SU5 - SU5 + SU5

* 장애유형 SH6(왜소증), DB(청각장애)의 경우 해당사항 없음

☐ 참가자격

- 2025년 등록을 마친 자로서 대회 참가요강에 의하여 참가신청을 필한 자

□ 참가인원 및 세부종목 신청

- 경기임원: 8인 이내(감독 1명 외 7명)
- 선수: 세부등급 및 종목별로 단식(3명), 복식(2팀), 혼복(2팀)까지 출전 가능
 - * 선수는 본인 선수등록 등급 이외는 경기할 수 없음. (단, 복식선수 구성이 안 될 경우 등급이 다른 두 선수 중 한등급 선수가 경한 등급으로 조정하여 팀을 구성할 수 있다.)

□ 경기방법

- 모든 게임은 토너먼트 방식으로 진행함
- 점수(렐리포인트): 21점 3게임
- 경기진행: 세계배드민턴연맹 및 대한장애인배드민턴협회 경기방법에 의함.
- 3,4위전은 미실시하며, 공동 3위로 시상한다.

□ 경기복 규정

- 선수 복장
 1. 글자는 한글, 한문, 영문 중에 선택하여 표기할 수 있고 어떠한 색깔도 허용하며 수평으로 표기한다.
 2. 시도명 높이는 5cm, 선수명의 높이는 6~10cm 이내로 한다.
 3. 표기는 위에서부터 아래로 선수명, 시·도명 순으로 표기한다.
 4. 복식조는 같은 색상의 비슷한 디자인의 경기복을 착용한다.
- 지도자 복장
 1. 단정한 복장으로 코트에 출입하여야 하며 반바지, 트레이닝복, 슬리퍼, 하이힐, 등산바지 등은 착용할 수 없음(위반 시 코트에 출입 불가)
 2. 경기 중 지도자는 반드시 지정된 의자에 앉아서 하여야 한다. 이때, 지도자가 반복적으로 특정한 사유 없이 자리를 이탈할 경우 심판위원장은 동 대회 남은 기간에 경기장에서 해당 지도자를 퇴장시킬 수 있다.

□ 경기 규정

- 세계배드민턴연맹(BWF) 규정에 의함
- 현장즉시검토시스템(IRS)
 1. 현장즉시검토시스템(IRS)
 - 1-1. IRS가 운영 중일 때 코트에서 선수/조는 라인저지의 판정 및 엠파이어 판정 번복에 대해서 챌린지 요청을 할 수 있다.

1-2. 만약 라인저지가 못 보았고, 엠파이어도 결정을 내리지 못했을 경우, 엠파이어는 재확인 요청할 수 있다.

2. 선수 챌린지

2-1. 셔틀이 바닥에 닿고 판정이 내려지는 즉시 요청되어야 한다.

2-2. 선수의 챌린지를 받은 즉시, 엠파이어는 기술임원에게 시그널을 보내고, 기술임원은 IRS를 통해서 판정을 재심사 한다.

2-3. 라인저지 또는 엠파이어가 내린 판정이 틀렸다면 선수의 챌린지는 성공이며, 라인저지 또는 엠파이어의 판정은 바뀐다.

3. 챌린지 권리 상실

3-1. 선수/조는 각 게임당 라인판정에 대하여 최대 2회 실패할 때까지 무제한으로 챌린지를 신청할 수 있다.

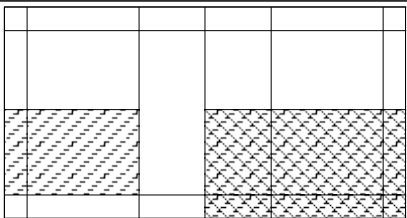
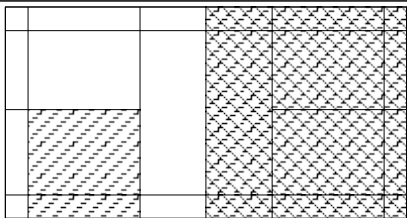
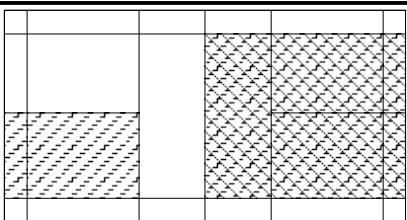
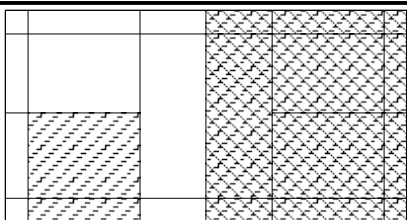
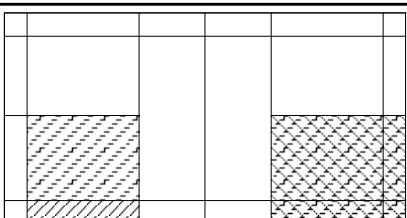
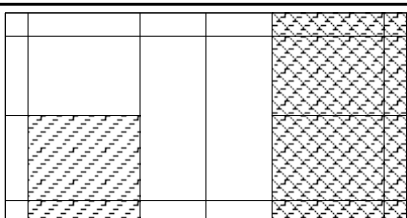
3-2. 검토 후 최초 판정이 정확했을 경우, 선수/조는 1회의 챌린지 권리를 상실한다.

3-3. 선수/조가 챌린지 2회 모두 실패하면, 해당 게임 중 챌린지 할 수 있는 권리를 상실한다.

3-4. 선수/조의 챌린지가 성공하면, 챌린지 요청 권리를 다시 찾고 사용했던 해당 권리를 상실하지 않는다.

3-5. 엠파이어가 재심사를 요청하는 경우(1-2와 같이), 어떠한 선수도 챌린지 권리를 상실하지 않는다.

□ 코트 사용 규정

세부등급	네트높이	단식 서비스코트/인플레이코트	(혼)복식 서비스코트/인플레이코트
• SL3	155cm	 서비스라인 인플레이라인	 서비스라인 인플레이라인
• SL4 • SU5 • SH6 • DB	155cm	 서비스라인 인플레이라인	 서비스라인 인플레이라인
• WH1 • WH2	155cm	 서비스라인 인플레이라인	 서비스라인 인플레이라인