

□ **종별 및 세부종목**

장애구분	성별	세부종목
지적장애(IDD)	남	지적농구

□ **참가자격**

- 2024년 등록을 마친 자로서 대회 참가요강에 의하여 참가신청을 필한 자

□ **참가인원 및 세부종목 신청**

- 경기임원: 8인 이내 (감독 1명 외 7명)
- 선 수: 12인 이내

□ **경기방법**

- 경기규칙은 FIBA 및 대한장애인농구협회의 경기규칙을 적용한다.
- 10분씩 4쿼터로 구분하여 경기를 진행하고, 무승부일 경우에는 연장(5분)을 실시한다.
- 등급은 통합등급으로 하되, 경기운영에 있어 규정되지 아니한 사항은 전국장애인체육대회 규정을 준용하여 농구종목 기술위원이 이를 결정한다.
- 유니폼 규정
 - 각 팀 선수의 유니폼은 앞, 뒤가 같은 단색의 셔츠이어야 한다.
 - 모든 선수들은(남, 여) 경기 중 셔츠를 바지 속으로 넣어야 한다. 원피스 유니폼은 허용된다.
 - 셔츠 속에 T셔츠, 긴 팔 셔츠, 압박 옷은 어떤 모양이든지 상관없다.
 - T셔츠는 긴 팔 셔츠, 혹은 압박 옷은 반드시 동일한 색상이어야 하지만, 셔츠와 같은 색일 필요는 없다.
 - 긴 바지 또는 짧은 바지(팬츠)는 앞뒤가 같은 단색이어야 하고 셔츠와 동일한 색이 아니어도 된다.
 - 모든 선수는 셔츠의 앞뒤에 대조적인 단색의 번호를 붙여야 하며 번호는 선명하게 보여야 한다.
 - 등에 붙이는 번호는 높이가 최소 16cm 이상
 - 앞에 붙이는 번호는 높이가 최소 8cm 이상
 - 숫자의 굵기는 2cm 이상

- 선수는 0과 00 그리고 1부터 99까지 숫자를 사용할 수 있다.
- 같은 팀에서 중복되는 번호를 붙여서는 안 된다.
- 허용된 광고 혹은 로고는 경기규정에 맞아야 하며, 셔츠의 앞뒤에 붙인 번호에서 최소 4cm는 떨어져 있어야 한다.
- 팀들은 적어도 두 별의 셔츠를 가지고 있어야 한다.
 - 프로그램에 먼저 기재된 팀(홈팀)이 밝은 색(흰색)의 셔츠를 입어야 한다.
 - 프로그램의 뒤에 기재된 팀(방문팀)이 어두운 색의 셔츠를 입어야 한다.
 - 그러나 두 팀이 합의하였다면 셔츠의 색을 서로 바꾸어 입을 수도 있다.
- 기타장비
 - 주심은 어느 선수든지 다른 선수에게 부상을 입힐 수 있는 물건을 착용하지 못하게 할 수 있다.
(예: 반지, 시계, 단단한 물질로 제작된 액세서리 등)

□ 기타사항

- 대회운영 중 긴급을 요하는 상황이 발생할 시에는 대한장애인농구협회 소청위원회에서 우선 처리한 후, 이를 대회본부에 보고한다.